

CODAGE INFORMATIQUE – PYTHON



2 formats au choix

Durée en individuel : 25h à distance ou en présentiel

Zoom sur les spécificités de l'individuel : flexibilité, personnalisation, aménagement du programme, le tout en fonction de vos besoins et convenance. Avec démarrage immédiat en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur.



2 lieux au choix

De chez vous, à distance ou dans nos locaux
au 8 bis rue de l'Eperon 75006 Paris.
Métro Saint Michel ou Odéon
Parking Vinci à la Place St André des Arts



Equipement

En présentiel, nous mettons à votre disposition des ordinateurs PC équipés des licences adéquates mises à jour. À distance, c'est à vous de jouer et d'avoir un ordinateur équipé des licences adéquates. Dans ce cas, notre équipe peut vous conseiller.



Public visé et pré-requis- Salariés, demandeurs d'emploi, auto entrepreneurs, particuliers ou bénévoles souhaitant progresser dans l'acquisition de connaissances et savoirs. Pour chacun, une maîtrise basique de l'ordinateur est demandée.

Accessibilité - Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap, notamment grâce à notre partenariat avec une structure spécialisée pour nous permettre d'adapter nos formations aux besoins de chacun. Si vous êtes concerné(e), n'hésitez pas à contacter notre référent en toute confidentialité. Chlomo Zenou - 01 43 29 28 45 - chlomo.peaj@gmail.com

Méthodes et moyens pédagogiques

Tout au long de la formation, des temps théoriques alternent avec des temps pratiques (créations de contenus, exercices, recherches, simulations, jeux, études de cas...). Des supports écrits sont transmis au stagiaire en versions numérique et papier. En amont de la formation, un test de positionnement ou un entretien téléphonique sont réalisés pour définir les besoins et demandes des stagiaires afin que la formation corresponde au mieux.

En présentiel - En appui des temps théoriques, un diaporama et un écran mural sont utilisés, tout en laissant place à une forte interactivité entre les stagiaires et les formateurs.

En distanciel - Une solution à distance permettant la vidéo, le son, le partage d'écran, l'enregistrement des sessions, est utilisée : la formation est ainsi organisée sous la forme de classe virtuelle ou de visioconférence ou de elearning. Un assistant technique est également sollicité afin d'apporter une aide aux stagiaires qui auraient du mal à se connecter.

Formateurs expérimentés - Experts en codage informatique, tous nos formateurs cumulent de nombreuses journées de formation auprès de différents organismes dont notre structure.

Evaluation - À l'issue de la session,

Un test de fin de formation (QCM, créations, exercices, projet, présentation orale) est réalisé afin de valider les acquis.

Dans le cas des formations certifiantes, un examen complémentaire est proposé pour lequel le stagiaire reçoit ultérieurement une attestation de passage ainsi qu'un certificat si réussite.

Chaque stagiaire est invité à participer à un bilan oral "à chaud" complété par un questionnaire "à froid" envoyé quelques semaines plus tard, pour connaître l'impact de la formation suivie et d'en mesurer les apports au niveau professionnel.

Chaque stagiaire reçoit une attestation de fin de formation reprenant les compétences acquises ou en cours d'acquisition ainsi qu'une attestation de présence. Dans le cas des formations à distance, un certificat de réalisation est délivré par nos soins.

Plus de détails sur la certification

- Les tests d'évaluation et de certification TOSA® permettent de déterminer le niveau des compétences et les aptitudes d'un candidat sur les logiciels bureautiques et les outils digitaux utilisés dans un environnement professionnel. Les tests TOSA® sont ainsi conçus pour valider les compétences professionnelles des candidats souhaitant améliorer leur employabilité (salariés, étudiants, demandeurs d'emploi, personnes en reconversion). Les évaluations et certifications TOSA® sont des tests adaptatifs, élaborés selon des méthodologies scientifiques (la détermination du score est basée sur l'Item Response Theory (IRT)). Elles délivrent ainsi un diagnostic détaillé sur les compétences de chaque candidat.

L'évaluation et la certification TOSA® reposent sur une échelle de score unique, traduite en cinq niveaux :

- d'Initial à Expert, pour l'évaluation
- de 1 à 1000 pour la certification

Niveaux TOSA Scores TOSA®

- Initial : 1-350
- Basique : 351-550
- Opérationnel : 551-725
- Avancé : 726-875
- Expert : 876-1000



Tarifs & financement

Nos tarifs sont nets de TVA, par heure et par personne, déjeuner non compris

Cette formation est éligible à l'ensemble des financements liés à la formation continue : OPCO, CPF, AIF, Financements personnels. N'hésitez pas à nous contacter pour des conseils.

SESSION EN INDIVIDUEL 25H - 1750 €

Certification incluse : OUI

Formation éligible à :



Pour un financement avec votre CPF, la demande d'inscription se fait en ligne directement via les liens ci-dessous mentionnant le CPF :

[Je réserve ma place](#)

[Je réserve ma place en CPF en individuel présentiel ou distanciel 25h](#)

[Je souhaite un devis pour un groupe déjà constitué](#)

Les détails finaux concernant la formation (lieu, durée, présentiel, distanciel...) sont indiqués dans le devis et la convention, remis avec le règlement intérieur de PEAJ.

[Une question ? Besoin d'aide ? S'inscrire ?](#)

[Contactez-nous au 01 43 29 28 45](#)

contact.peaj@gmail.com

marielucie.peaj@gmail.com

www.peaj.org

Association PEAJ - 8 bis rue de l'Eperon 75006 Paris - 0143292845 - www.peaj.org

N° de Siret : 50758326800010 - N° de déclaration d'activité : 11754834175

Centre de formation Datadock et Qualiopi - Programme mis à jour le 01/03/2023

Au plaisir de vous accueillir en formation !

CODAGE INFORMATIQUE – PYTHON



OBJECTIFS

- Maîtriser les bases du HTML5
- Exploiter les ressources des CSS
- Créer des pages web de qualité
- Maîtriser la syntaxe du langage Python
- Acquérir les notions essentielles de la programmation objet
- Connaître et mettre en œuvre les différents modules Python
- Concevoir des interfaces graphiques

PROGRAMME

QU'EST CE QUE LE CODAGE ?

- Histoire du code et perspectives
- Les balises et leurs attributs
- La structure d'une page HTML5, CSS3
- Identifier une page, définir un en-tête, un titre et le charset
- Découvrir les balises
- Savoir centrer un design quel que soit la taille de la fenêtre du navigateur

INTÉGRER LES VISUELS, SONS ET VIDÉOS

- Les propriétés *alt* pour l'accessibilité et *title* pour l'infobulle
- Balise *figure* et *figcaption*
- Les différents formats du son et de la vidéo pour le web
- Les balises audio et vidéo

GÉRER LE CSS3

- Les classes personnalisées, les pseudo-classes, les balises, les id
- Positionnement des CSS3
- Balises inline et balises block
- Polices de base, styles, couleurs, enrichissement, nouvelle gestion des polices avec *font-face*
- Éléments flottants avec la balise float
- Gestion des images : taille, position, opacité

ANIMER SON SITE

- Intégrer des effets dynamiques avec des éléments de la bibliothèque Javascript jQuery : un diaporama et un menu déroulant
- Tester son site dans les navigateurs

UTILISER LES RESPONSIVES DESIGN

- Structurer un document afin que le design s'adapte au support utilisé (smartphone, tablette, portable, ordinateur de bureau...) en utilisant un *framework* CSS
- Personnaliser les éléments du design en intervenant dans le CSS
- Utiliser les *médias queries* pour adapter la mise en forme en fonction du périphérique détecté

PYTHON, GENERALITES ET DEFINITION

- Historique et versions de Python
- Particularités, forces et faiblesses de Python
- Installation et configuration
- Environnement de travail
- Interpréteurs (ligne de commande), console et mode script
- IDE et éditeurs de code adaptés à Python
- Outils d'analyse statique du code (PyChecker, PyLint...)

BASE DE DÉVELOPPEMENT

- Encodage des caractères (UTF-8)
- Saisie de textes (input)



- Gestion des commentaires de code
- Variables, types de données (chaînes, booléens...) et transtypage
- Chaînes de caractère et spécificités
- Gestion des chiffres et calculs
- Tableaux indicés (tuples et listes)
- Tableaux associatifs (dictionnaires)

FONCTIONS ET PROCÉDURES

- Gestion des fonctions def(), arguments et valeurs à retourner
- Gestion des arguments de fonctions (définis / indéfinis)
- Portée des variables
- Fonctions lambda
- Fonctions prédéfinies

SCRIPTS, PACKAGES ET MODULES EXTERNES

- À quoi servent les scripts et modules externes ?
- Installation de modules avec pip ou easy_install
- Importation de modules Python
- Stdlib et modules à connaître (os, argparse, re, logging, time...)
- Exécution de programmes externes
- Création de fichiers compilés en Python (.pv, .pvc...)

CRÉATION D'UNE USER FACE

- Créer des interfaces graphiques avec Tkinter
- Autres gestionnaires d'UI en Python : Kivy, wxPython, PyForms...
- Créer un jeu vidéo avec PyGame
- Utiliser un controller avec Python (souris, clavier, manette...)

